

## 蓝牙 BLE 连接 数据透传 API 框架 UartBLE.framework 使用说明

(开发专用, 内部文档, 禁止外泄)

2014-09-05

### 1、打包文件列表

- (1)UartBLE.framework                      数据透传 API 框架
- (2)UartDemo                                UartBLE.framework 的演示 app 源码(基于 XCode 5.1.1 编译)
- (3)UartBLE Framework Readme    使用说明

### 2、使用说明

- (1)本 framework 需要与 BLE 硬件设备配合使用;
- (2)UartBLE.framework 中, 各接口的.h 文件内, 对函数用法均有详细注释;
- (3)UartDemo 中, 罗列了相关接口的使用方式, 并均有注释。

### 3、注意事项

- (1)基本使用方式是:

如果预知 BLE 设备的 UUID 和 ServiceName, 则用 BD\_initConnect 函数直接连接 BLE 设备;

如果不知道, 则使用搜索函数 BD\_getScanDeviceList 搜索 BLE 设备, 用 BR\_scanDeviceList 接受返回搜索到的 BLE 设备列表, 并且用 BD\_initConnectWithScanIndex 连接搜索到的 BLE 设备;

连接成功后, 用 BD\_enableTransparentData 函数打开数据上传, 用 BD\_sendFullLengthData 发送自定义数据到 BLE 设备, 用 BR\_receiveBaseData 接受返回的 BLE 设备发送数据。

(2)UartBLE.framework 是为真实设备编译的, 因此引入后, 编译时需要选择实际设备(如 iOS Device 或者实际连接到 XCode 的 iPhone), 不能选择模拟器进行编译, 否则编译可能不成功;

(3)引入此框架后, 还需要继续引入 CoreBluetooth.framework;

(4)如果不能编译, 请检查项目设置的 Build Settings -> Search Paths -> Framework Search Paths 内是否正确设置了 UartBLE.framework 的搜索路径!

### 4、其他说明

PedoDemo 已经测试过, 可以在 iPhone5,iOS7.0 下正常运行, 请参考该源码进行具体的开发!